



La Spezia Summer Olympics

REGOLAMENTO TECNICO STAFFETTA ATLETICA

CHI GIOCA

Possono partecipare tutti coloro che si iscrivono presso la sede Uisp della Spezia, senza distinzione di sesso e nazionalità; senza limiti di età, di tesseramento e di eventuale serie di appartenenza, secondo quanto disposto dal Consiglio Nazionale UISP e dalla FIDAL in materia di tutela sanitaria.

IL LUOGO

Il luogo previsto per lo svolgimento delle gare è piazza Europa, percorso interno di 200 metri circa.

LE DATE

30 luglio: batterie.

9 agosto: finali.

CATEGORIE

Sarà organizzato un unico torneo, misto, con squadre di 6 atleti (5+1 riserva).

QUOTA D'ISCRIZIONE

La quota d'iscrizione è di 10,00 euro ad atleta iscritto.

E' possibile prenotare sin da subito il proprio posto nell'evento preiscrivendosi online, ma per rendere effettiva l'iscrizione bisognerà poi consegnare il modulo, stampato o compilato a meno, direttamente alla Uisp della Spezia, dove si dovrà inoltre versare la relativa quota d'iscrizione. Il criterio di abbinamenti atleta-borgata è cronologico: chi prima arriva, meglio alloggia. Il termine per l'iscrizione delle squadre è il 22 Luglio 2006: le preiscrizioni non confermate presso la Uisp entro quella data verranno annullate.

Per ulteriori informazioni UISP La Spezia - Via XXIV Maggio, 351 Tel. 0187501056 - Fax 0187501770 - Associazione Culturale Spezialmente.it: 329.9061186 www.spezialmente.it

LE SQUADRE

Almeno 1 frazionista per squadra dovrà essere under 15 (1992 fino al 1995), due dovranno essere di sesso femminile, indipendentemente dall'età, ed ogni squadra avrà l'obbligo di schierarli tutti e 6 nell'ambito di ogni serata di gara. Tutti dovranno pertanto correre almeno 1 volta (mantenendo comunque in ogni squadra schierata l'atleta under 15 e le 2 femmine). Ogni squadra dovrà nominare un capitano che dovrà comunicare la composizione della squadra almeno 20' prima della gara. Nel caso di partecipazione di un numero maggiore alle 84 persone si provvederà a comporre le seconde squadre di ciascuna borgata (e.g.: Le Grazie 1, Le Grazie 2...), secondo il criterio del sorteggio.

LA FORMULA DELLA STAFFETTA

Saranno disputate 2 giornate di gara, il 30 luglio ed il 9 agosto: il 30 luglio saranno disputate batterie a sorteggio, che avverrà dopo che il capitano avrà comunicato la composizione della squadra e l'ordine dei frazionisti. Le batterie saranno composte da non più di 5 squadre. Dopo 40', saranno disputate le finali che assegneranno, sulla base del piazzamento, 1 punto alla prima, 2 alla seconda etc.

Ciascuna finale sarà composta da 5 squadre: alla finale "A" parteciperanno le squadre che avranno realizzato i migliori 5 tempi nelle batterie, etc. L'ordine di partenza delle finali prevede l'ultima

finale (quella dei tempi peggiori) per prima fino a disputare per ultima la finale dei migliori tempi delle batterie.

Il 9 agosto verranno disputate batterie e finali che determineranno la classifica finale: le batterie saranno composte ancora a sorteggio: dopo 40', saranno disputate le finali che assegneranno, sulla base del piazzamento, 1 punto alla prima, 2 alla seconda etc. Ciascuna finale sarà composta sempre da 5 squadre: alla finale "A" parteciperanno le squadre che hanno realizzato i migliori 5 tempi, etc.

COME SI GIOCA

Ad ogni gara prenderanno parte 5 frazionisti per squadra, che dovranno percorrere rispettivamente 1 giro, 2 giri, 3 giri, 2 giri, 1 giro, quindi 200 metri/400/600/400/200. I cambi tra i frazionisti avverranno entro una zona di 20 metri in cui avverrà il regolare passaggio di testimone.

I PUNTI

La classifica finale sarà stilata in base ai **punteggi accumulati nelle due giornate** di gara da parte di ogni squadra. Vince la squadra che avrà totalizzato meno punti.

Se una squadra viene squalificata o non si classifica per qualsiasi ragione, prenderà il punteggio dell'ultima classificata +1.

RECLAMI

Visto la tipologia della manifestazione non è prevista alcuna forma di reclamo.

PER OGNI SITUAZIONE NON ESPRESSAMENTE PREVISTA DAL PRESENTE REGOLAMENTO, FA FEDE IL REGOLAMENTO TECNICO DELLA FIDAL.